ADVERTISEMENT

Nivel 89

Dificultad de Supervivencia

Clase 1

- **Seguro**
- **Asegurado**
- **Cantidad mínima de entidades**

El nivel 89 es el nivel 90 de los Backrooms. Fue descubierto por un vagabundo que se aventuró en lo profundo del Nivel 11 y entró por una puerta de entrada a un bosque de cerezos.

Sumario [ocultar]

1. Descripción
2. Entidades
3. Bases, puestos de avanzada y comunidades:
   3.1. Estación de Dulces
   3.2. MEG (también conocido como el "Grupo de Exploradores Principales") Base "Cone Campers"

4. Entradas y Salidas:
4.1. Entradas
4.2. Salidas

Descripción

El nivel 89 toma la forma de una heladería de los años 40. Un vagabundo que llega aquí, el 98,7% de las veces, aparecerá en la entrada del salón, con un cartel en el dosel encima de la puerta principal que dice: “A Taste of Home - Est. 1938”. El exterior de A Taste of Home está impecable, sin signos de daños ni defectos. Las paredes son de un color rosado apagado y el techo es de un beige cremoso. Comúnmente se ven flores decorando el campo alrededor del edificio, que varían desde rosas hasta ásteres y lirios blancos.

El olor del exterior huele levemente a humo, pastelitos y sangre. El salón está rodeado de cerezos Cornelius que presumiblemente se extienden hasta el infinito. Los intentos de alejarse del salón y atravesar los árboles eventualmente traerán al vagabundo de regreso al edificio. Como tal, no hay ningún punto de salida del Nivel 89 a través de la arboleda infinita.

Al entrar, uno será recibido por figuras sin rostro de cucharas de helado. Una vez más, el interior está tan limpio e inmaculado como el exterior; sin embargo, a diferencia del exterior, las paredes son de un color gris azulado oscuro. Se pueden encontrar percheros cerca de la puerta principal, algunos ocupados por algunas chaquetas negras. En las paredes hay carteles, llenos de propaganda de Fun War , en la que los ahora extintos Partypoopers intentaban convencer a los exploradores para que se unieran a su lado en la batalla contra los Partygoers . Debido a esto, se cree que este nivel fue un lugar de refugio antes de su extinción.

El interior del salón es espacioso (hay una gran cantidad de asientos y mesas de terciopelo), espacio suficiente para que se formen pequeños puestos de avanzada y comunidades. Dentro de estos asientos hay compartimentos en los que se pueden encontrar botellas de agua de almendras , Twin Fingers y, ocasionalmente, llaves de nivel . De vez en cuando, se pueden encontrar evocadores en el mostrador. Se recomienda encarecidamente a los vagabundos que los ignoren o los destruyan.

También es seguro entrar al mostrador. El congelador de helados está lleno de una variedad de helados, todos seguros para consumir. Se ha confirmado que todos los ingredientes son frescos y comestibles y, una vez terminados, se rellenarán al final de la semana. Se permite ingresar y utilizar el mostrador, siempre y cuando no se abuse de él ni se lo oculte a otros. Por lo tanto, se cree que así es como los Partypoopers pudieron llevar comida a sus compañeros Partypoopers y vagabundos en el Nivel 52 .

Además del mostrador frontal hay una habitación "Sólo para empleados", con un globo reventado atado a la manija de la puerta. Esta puerta está fuertemente bloqueada y custodiada por una de las comunidades del Nivel 89 , porque creen que esta entrada fue utilizada como transporte por los asistentes a la fiesta antes de que los Partypoopers rompieran los vínculos con ellos. Cualquier intento de entrar en la habitación será inútil.

Hay una puerta trasera en el salón que siempre conduce al Nivel 11 o al Nivel 6.1. Sweets Station utiliza con frecuencia esta entrada para acceder a suministros/refrigerios adicionales que el nivel no tiene. Solo se puede permitir el acceso a esta entrada si se ofrece como voluntario en viajes con el grupo MEG o los miembros de Sweets Station (ver Bases, puestos avanzados y comunidades).

Entidades

De vez en cuando, Facelings adultos y niños pueden entrar al salón. Tendrán los mismos efectos que los Facelings del nivel 11. Esperarán frente al mostrador hasta que alguien se acerque a tomar su pedido. Se desconoce de dónde vienen antes de entrar. Para que uno no tenga la capacidad de comprender órdenes silenciosas, se recomienda dejar a los Facelings en paz. Si participan en un combate físico, las entidades volverán a su estado predeterminado y atacarán. Además de los Facelings, los Evocadores y compañeros

errantes son las únicas entidades que ocupan el Nivel 89 .

Bases, puestos de avanzada y comunidades:

Estación de Dulces

- La primera comunidad que se ha formado en este nivel, la cual está formada por cinco adultos y tres niños.
- Este grupo está abierto al comercio y responderá cualquier pregunta si es necesario.
- Sólo uno o dos de los integrantes de este grupo suelen salir a aventurarse en busca de suministros extras que el nivel no tiene.
- Vigila fuertemente la sala "Sólo para empleados". Si no pueden bloquear la sala, pasarán el rol a los miembros de la Base "Cone Campers".

MEG (también conocido como el "Grupo de Exploradores Principales") Base "Cone Campers"

- Este equipo fue creado para controlar la sala "Sólo para empleados" y entrevistar a vagabundos que provienen de niveles potencialmente peligrosos.
- Son cercanos a la gente de Sweets Station.
- El grupo consta de 10 personas y están dispuestos a aceptar voluntarios.
- Abierto al comercio y responderá cualquier pregunta.

Entradas y Salidas:

Entradas

- Entrar por una puerta de entrada a un bosque de cerezos en lo profundo del nivel 11 conducirá al nivel 89 .
- Imaginar una heladería en el nivel 18 te llevará al nivel 89 .
- Encontrar y atravesar una puerta rosa en el nivel 6.1 llevará al vagabundo a este nivel.
- Encontrar un salón de clases con un helado dibujado en el tablero en el nivel 52 lo llevará al nivel 89 .

Salidas

- No recortar un cerezo fuera del salón llevará al explorador al nivel 11.1 .
- Salir por la puerta trasera llevará al vagabundo al nivel 11 o al nivel 6.1 .
- Completar los tres estados mientras se tiene un Evocador lo llevará de regreso al Nivel 18 .
- No recortar al tocar un cartel con el horario de clases de la escuela secundaria cerca del mostrador lo llevará al nivel 52 .
- Se cree que entrar a la sala "Sólo para empleados" llevará al vagabundo al nivel de diversión , pero debido a que la puerta está vigilada en todo momento, esto no se ha demostrado.

CATEGORÍAS

El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom

Muthead

Fanatical

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?

Acerca de

Empleo

Prensa

Contactar

Términos de uso

Política de privacidad

Mapa del sitio global

Mapa del sitio local

COMUNIDAD

Comunidad Central

Soporte

Ayuda

No vender mi información

PUBLICIDAD

Kit de medios

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

VER SITIO MÓVIL